

LEANDRO ARANDA

DESARROLLADOR WEB



 +549 11 3591 0962

 learanda@hotmail.com.ar

 <https://learanda.github.io/>

PERFIL PROFESIONAL

Me considero una persona comprometida con el trabajo, proactiva, sociable, autodidacta y con muchas ganas de aprender. Tengo excelente predisposición para trabajar en equipo. Disfruto hacer lo que hago buscando siempre el aprendizaje y la mejora continua.

Mi objetivo es aportar todos mis conocimientos para cumplir con las tareas que se me propongan.

FORMACIÓN ACADÉMICA

TÉCNICO UNIVERSITARIO EN DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

Universidad Nacional de La Matanza

2018 - 2022 (estimación)

San Justo

Actualmente estoy cursando el 2do año de la carrera

Cantidad de materias aprobadas: 12/20

OTROS CONOCIMIENTOS

CURSO DE FIRST CERTIFICATE / 2014 - 2015

Instituto Cambridge

DIPLOMA DE ESTUDIOS SUPERIORES DE INGLÉS / 2013

CABA

CONCEPTOS BÁSICOS DEL MARKETING DIGITAL / 2020

Garage Digital

ID: P6W W3P YE6

Google

MASTER EN PHP, SQL, POO, MVC, Laravel, Symfony, WordPress

Udemy

(en curso)

EXPERIENCIA PROFESIONAL

DESARROLLADOR WEB FREELANCE - DISEÑADOR GRÁFICO

Agosto 2020 - Actualidad

Desarrollé el sitio web para una pizzería-rotisería. Tiene un diseño simple de una sola página. Para el desarrollo utilicé HTML, CSS y Bootstrap 4.5. Además, diseñé el logo para la empresa y diseño imágenes publicitarias. El sitio se encuentra alojado en GitHub y su link es el siguiente: <https://quecomemos.github.io/>

EXPERIENCIA ACADÉMICA

APP WEB "POKE-BÚSQUEDAS" (proyecto personal para practicar) Febrero / 2021

Consumo una API Rest pública. Utilicé Javascript, jQuery y Bootstrap. Consiste en obtener información de la API. Se muestran dinámicamente los datos de Pokémons buscados.

PRUEBA TÉCNICA PARA DESARROLLADOR JR.- AEROTERRA Enero / 2021

Consistió en el desarrollo de una app web con funciones de geolocalización. Utilicé la API de Google Maps y Javascript. Para el maquetado usé Bootstrap.

PROPUESTA DE MEJORA PARA PLATAFORMA MIEL (UNLaM) Noviembre / 2020

Un trabajo práctico para la materia "Visualización e Interfaces". Consistió en, en base a una serie de consignas, proponer una mejora tanto visual como útil para MLeL.

DESARROLLO DE APLICACIONES JAVA-ANDROID

Enero-Abril / 2019

Desarrollé dos aplicaciones a modo de proyecto personal para practica. "Casas mágicas", consiste en un test multiple choice con temática de Harry Potter. "Utilidades UNLaM" agrupa un conjunto de accesos directos a diferentes sitios de utilidad para los alumnos.

INFORMÁTICA

- HTML, CSS, JS, jQuery
- Bootstrap, W3CSS
- Materialize, Material Design
- Java, Kotlin, JUnit Testing
- PHP, SQL, MySQL, Git
- Illustrator, Photoshop
- Office 365

CONOCIMIENTOS

- Maquetado Web
- SCRUM
- UML
- Análisis de requerimientos

IDIOMAS

- INGLÉS
Intermedio/Avanzado
- PORTUGUÉS
Básico/Intermedio

INTERESES

